

Минобрнауки России

**ФЕДЕРАЛЬНОЕ ГОСУДАРСТВЕННОЕ БЮДЖЕТНОЕ ОБРАЗОВАТЕЛЬНОЕ УЧРЕЖДЕНИЕ
ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ
«ВОРОНЕЖСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ УНИВЕРСИТЕТ»
(ФГБОУ ВО «ВГУ»)**



УТВЕРЖДАЮ

и.о. заведующего кафедрой
Борисов Дмитрий Николаевич

Кафедра информационных систем
21.04.2021

РАБОЧАЯ ПРОГРАММА УЧЕБНОЙ ДИСЦИПЛИНЫ

Б1.В.09 Основы микропроцессорной техники

1. Код и наименование направления подготовки/специальности:

09.03.02 Информационные системы и технологии

2. Профиль подготовки/специализация:

Информационные системы в телекоммуникациях

3. Квалификация (степень) выпускника:

Бакалавриат

4. Форма обучения:

Очная

5. Кафедра, отвечающая за реализацию дисциплины:

Кафедра информационных систем

6. Составители программы:

Борисов Дмитрий Николаевич (borisov@cs.vsu.ru)

7. Рекомендована:

протокол НМС №5 от 10.03.2021

8. Учебный год:

2024-2025

9. Цели и задачи учебной дисциплины:

Дисциплина знакомит студентов с принципами построения и особенностями архитектуры цифровых процессоров обработки сигналов (сигнальными процессорами) и микроконтроллерами, а также с основами теоретических положений цифровых методов обработки сигналов. В ней рассматриваются основные типы сигнальных процессоров, работа их функциональных узлов, а также конвейерное выполнение команд, аппаратная реализация программных функций, организация памяти.

10. Место учебной дисциплины в структуре ООП:

Дисциплина относится к части, формируемой участниками образовательных отношений блока Б1. Для успешного освоения необходимо предварительное изучение следующих дисциплин: математический анализ, введение в программирование.

11. Планируемые результаты обучения по дисциплине/модулю (знания, умения, навыки),

соотнесенные с планируемыми результатами освоения образовательной программы (компетенциями выпускников) и индикаторами их достижения:

Код и название компетенции	Код и название индикатора компетенции	Знания, умения, навыки
ПКВ-3 Способен выполнять работы по созданию (модификации) и сопровождению информационных систем	ПКВ-3.4 Разрабатывает код компонентов ИС и баз данных ИС	Знать: код компонентов ИС Уметь: использовать код компонентов ИС Владеть: разработкой кода компонентов ИС
ПКВ-4 Способен проводить анализ требований к программному обеспечению, выполнять работы по проектированию программного обеспечения	ПКВ-4.1 Знает принципы построения архитектуры программного обеспечения, методы и средства проектирования программного обеспечения	Знать: принципы построения архитектуры программного обеспечения, методы и средства проектирования программного обеспечения Уметь: строить архитектуру программного обеспечения, использовать методы и средства проектирования программного обеспечения Владеть: принципами построения архитектуры программного обеспечения, методами и средствами проектирования программного обеспечения

12. Объем дисциплины в зачетных единицах/час:

3/108

Форма промежуточной аттестации:

Зачет с оценкой, Контрольная работа

13. Трудоемкость по видам учебной работы

Вид учебной работы	Семестр 8	Всего
Аудиторные занятия	72	72
Лекционные занятия	36	36
Практические занятия		0
Лабораторные занятия	36	36
Самостоятельная работа	36	36
Курсовая работа		0
Промежуточная аттестация	0	0
Часы на контроль		0
Всего	108	108

13.1. Содержание дисциплины

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины	Реализация раздела дисциплины с помощью онлайн-курса, ЭУМК
Лекции			
1.1	Классификация сигналов. Основные операции цифровой обработки сигналов.	Характеристики сигналов. Формы представления сигналов. Представление детерминированных сигналов в частотной области. Корреляция сигналов. Свертка сигналов.	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-1 https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-2 https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-3
1.2	Компьютерные архитектуры обработки сигналов	Общие принципы построения сигнальных процессоров и особенности их архитектуры. Архитектура фон Неймана и гарвардская архитектура. Структура процессора ЦПОС.	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-4 https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-5
1.3	Архитектура цифровых процессоров обработки сигналов	Конвейерное выполнение команд. Аппаратная реализация программных функций. Параллельная работа различных функциональных узлов. Умножитель. Сдвигатели. Дополнительные арифметические устройства. Специализированные устройства генерации адреса. Аппаратная организация циклов. Использование нескольких АЛУ. Регистровые файлы. Специальные методы адресации. Комбинированные и специализированные команды. Разнообразные устройства ввода/вывода и периферии.	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-6
1.4	Процессоры ЦОС с фиксированной и плавающей запятой. Существующие процессоры обработки сигналов	Выбор цифрового процессора сигналов. Процессоры ADI (ADSP-2100), motorola (DSP56000), улучшенные стандартные процессоры ЦПОС (Enhanced-Conventional DSP), процессоры TMS320C55X фирмы TI, процессоры DSP16xxx фирмы Lucent, процессоры ЦПОС с архитектурой VLIW, процессоры TMS320C6xxx, процессор MSC810X (ядро SC140)	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-7 https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-8
1.5	Суперскалярные и гибридные процессоры	Процессор DSP5665x фирмы Motorola. Ядро TMS320c27x фирмы TI. Влияние архитектуры на возможности процессора	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-9
1.6	Организация памяти цифровых процессоров обработки сигналов	Доступ к блокам памяти. Блоки памяти. Внешняя память. Разделение на отдельные области и модули. Обращение к памяти. Генерация тактов ожидания для медленной внешней памяти. Кэш. Защита содержимого памяти	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-10

п/п	Наименование раздела дисциплины	Содержание раздела дисциплины	Реализация раздела дисциплины с помощью онлайн-курса, ЭУМК
1.7	Цифровая обработка сигналов	Корреляция. Свертка. Свойства свертки. Обращение свертки. Типы цифровых фильтров: КИХ- и БИХ-фильтры. Анализ выбора между КИХ- и БИХ-фильтрами.	
Лабораторные работы			
2.1	Прошивка Flash-памяти и установка BUILDROOT	Изучение прошивки Flash-памяти и установки операционной системы BUILDROOT для модуля (системы на кристалле) Салют-ЭЛ24Д компании НПЦ «ЭЛВИС»	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-11
2.2	Прошивка Flash-памяти и установка ALT Linux	Изучение прошивки Flash-памяти и установки операционной системы ALT Linux для модуля (системы на кристалле) Салют-ЭЛ24Д компании НПЦ «ЭЛВИС» с возможностью подключения к локальной сети	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-12
2.3	Прошивка Flash-памяти и установка ALT Linux с поддержкой сети WIFI	Прошивка Flash-памяти и установка операционной системы ALT Linux для модуля (системы на кристалле) Салют-ЭЛ24Д компании НПЦ «ЭЛВИС» с возможностью подключения к локальной сети с использованием беспроводной сети (WIFI)	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-13
2.4	Программирование системы на кристалле	Программирование модуля (системы на кристалле) Салют-ЭЛ24Д компании НПЦ «ЭЛВИС» с использованием среды разработки MCStudio4 и эмулятора MC-USB-JTAG	https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609#section-14

13.2. Темы (разделы) дисциплины и виды занятий

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
1	Классификация сигналов. Основные операции цифровой обработки сигналов.	4			3	7
2	Компьютерные архитектуры обработки сигналов	5		7	4	16

№ п/п	Наименование темы (раздела)	Лекционные занятия	Практические занятия	Лабораторные занятия	Самостоятельная работа	Всего
3	Архитектура цифровых процессоров обработки сигналов	6		7	6	19
4	Процессоры ЦОС с фиксированной и плавающей запятой. Существующие процессоры обработки сигналов	6		8	5	19
5	Суперскалярные и гибридные процессоры	5		7	6	18
6	Организация памяти цифровых процессоров обработки сигналов	5		7	7	19
7	Цифровая обработка сигналов	5			5	10
		36	0	36	36	108

14. Методические указания для обучающихся по освоению дисциплины

К лабораторным занятиям студенты должны изучить теоретический материал предметной области, основы работы в операционной системе linux, основы программирования на языке С.

15. Перечень основной и дополнительной литературы, ресурсов интернет, необходимых для освоения дисциплины

№ п/п	Источник
1	Пигарев Л. А. Микропроцессорные системы автоматического управления: учебное пособие / Л. А. Пигарев. - анкт-Петербург: Издательство Санкт-Петербургского государственного аграрного университета (СПбГАУ), 2017. - 179 с. — Университетская библиотека онлайн : электронно-библиотечная система. — Режим доступа : https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&book_id=480402

б) дополнительная литература:

№ п/п	Источник
1	Сажнев, А.М. Цифровые устройства и микропроцессоры: учебное пособие / А.М. Сажнев, И.С. Тырышкин. - Новосибирск : ИЦ НГАУ «Золотой колос», 2015. - 158 с. — Университетская библиотека онлайн : электронно-библиотечная система. — Режим доступа : https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=458701&sr=1
2	Баховцев И. А. Микропроцессорные системы управления устройствами силовой электроники : структуры и алгоритмы: учебное пособие. / И. А. Баховцев. Новосибирск: Изд-во НГТУ, 2018. - 219 с. - Университетская библиотека онлайн : электронно-библиотечная система. — Режим доступа : https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&book_id=576123
3	Сажнев, А.М. Цифровые устройства и микропроцессоры: учебное пособие / А.М. Сажнев, И.С. Тырышкин. - Новосибирск : ИЦ НГАУ «Золотой колос», 2015. - 158 с. — Университетская библиотека онлайн : электронно-библиотечная система. — Режим доступа : https://biblioclub.ru/index.php?page=book_red&id=458701&sr=1

в) информационные электронно-образовательные ресурсы:

№ п/п	Источник
1	www.lib.vsu.ru ЗНБ ВГУ

16. Перечень учебно-методического обеспечения для самостоятельной работы

№ п/п	Источник
1	ЭУМК : Микропроцессорная техника. - Электронный университет ВГУ. - Режим доступа : https://edu.vsu.ru/course/view.php?id=4609

17. Образовательные технологии, используемые при реализации учебной дисциплины, включая дистанционные образовательные технологии (ДОТ), электронное обучение (ЭО), смешанное обучение):

Среда программирования MCStusio4, операционная система Buildroot, операционная система ALTlinux.

18. Материально-техническое обеспечение дисциплины:

Компьютерные классы факультета компьютерных наук, модули (системы на кристалле) Салют-ЭЛ24Д компании НПЦ «ЭЛВИС», эмулятор MC-USB-JTAG компании НПЦ «ЭЛВИС», проектор для

демонстрации теоретического материала.

19. Оценочные средства для проведения текущей и промежуточной аттестаций

Порядок оценки освоения обучающимися учебного материала определяется содержанием следующих разделов дисциплины:

№ п/п	Разделы дисциплины (модули)	Код компетенции	Код индикатора	Оценочные средства для текущей аттестации
1	Классификация сигналов. Основные операции цифровой обработки сигналов. Компьютерные архитектуры обработки сигналов Архитектура цифровых процессоров обработки сигналов Процессоры ЦОС с фиксированной и плавающей запятой. Существующие процессоры обработки сигналов Прошивка Flash-памяти и установка BUILDROOT Прошивка Flash-памяти и установка ALT Linux	ПКВ-3	ПКВ-3.4	Контрольная работа 1 Контрольная работа 2
2	Суперскалярные и гибридные процессоры Организация памяти цифровых процессоров обработки сигналов Цифровая обработка сигналов Прошивка Flash-памяти и установка ALT Linux с поддержкой сети WIFI Программирование системы на кристалле	ПКВ-4	ПКВ-4.1	Контрольная работа 2 Контрольная работа 3

Промежуточная аттестация

Форма контроля - Зачет с оценкой, Контрольная работа

Оценочные средства для промежуточной аттестации

Лабораторные работы после выполнения оцениваются преподавателем, и выставляется оценка «зачтено» при условии ответа на 80% вопросов преподавателя по предметной области лабораторной работы. По итогам лабораторных работ и устного ответа студента выставляется оценка «зачтено» или «не зачтено» по лабораторным работам всей дисциплины. К сдаче зачета с оценкой допускаются студенты, сдавшие 100% лабораторных работ.

Соотношение показателей, критериев и шкалы оценивания результатов обучения.

Критерии оценивания компетенций	Уровень сформированности компетенций	Шкала оценок
Обучающийся в полной мере владеет понятийным аппаратом области микропроцессорной техники (теоретическими основами дисциплины), способен иллюстрировать ответ примерами, применять теоретические знания для решения практических задач	Повышенный уровень	Отлично
Обучающийся владеет понятийным аппаратом данной области (теоретическими основами дисциплины), способен формулировать основные понятия предметной области, но затрудняется приводить примеры, характеризующие особенности микропроцессорной техники	Базовый уровень	Хорошо
Обучающийся частично владеет теоретическими основами дисциплины, фрагментарно способен формулировать основные понятия предметной области, но затрудняется приводить примеры построения архитектуры микропроцессорной техники, системы команд микропроцессорной техники	Пороговый уровень	удовлетворительно
Обучающийся демонстрирует отрывочные, фрагментарные знания, не понимает основных понятий в области микропроцессорной техники и допускает грубые в описании цифровых процессорах обработки сигналов.	-	Незачет

20 Типовые оценочные средства и методические материалы, определяющие процедуры оценивания

20.1 Текущий контроль успеваемости

Контроль успеваемости по дисциплине осуществляется с помощью тестовых заданий.

Перечень заданий для контрольных работ

Контрольная работа 1

Вариант 1

1. Структура микропроцессорной системы.
2. Классификация микропроцессорных устройств по назначению и количеству выполняемых программ.
3. RISC архитектура системы команд.

Вариант 2

1. Компьютерные принципы построения микропроцессоров.
2. Классификация микропроцессорных устройств числу БИС, по структурному признаку.
3. VLIW архитектура системы команд.

Вариант 3

1. Конвейерный и суперскалярный подходы обработки данных.
2. Классификация микропроцессорных устройств по виду технологии изготовления.
3. MISC архитектура системы команд.

Контрольная работа 2

Вариант 1

1. Сигнальные процессоры. Структура сигнального процессора.
2. Аппаратная реализация программных функций сигнальных процессоров.
3. Стандартные процессоры ЦПОС.

Вариант 2

1. Конвейерное выполнение команд сигнальных процессоров.
2. Параллельная работа функциональных узлов сигнальных процессоров.
3. Улучшенные стандартные процессоры ЦПОС.

Вариант 3

1. Специальные методы адресации сигнального процессора.
2. Сигнальные процессоры с фиксированной и плавающей точкой.
3. Процессоры ЦПОС с архитектурой VLIW.

Контрольная работа 3

Вариант 1

1. Обобщенная схема цифровой обработки сигналов.
2. Операционная система ALT linux.
3. Система на кристалле.

Вариант 2

1. БИХ-фильтры.
2. U-boot.
3. Контроллер прерываний.

Вариант 3

1. КИХ- фильтры.
2. Пакет MCom-02 flash tools
3. Операционная система Buildroot.

20.2 Промежуточная аттестация

Промежуточная аттестация проводится в соответствии с Положением о промежуточной аттестации обучающихся по программам высшего образования. Промежуточная аттестация по итогам освоения дисциплины проводится в форме экзамена. Условиями для положительной итоговой оценки являются: выполнение всех лабораторных работ.

Промежуточная аттестация по дисциплине осуществляется с помощью собеседования по билетам для зачета с оценкой.

При оценивании используется следующая шкала:

5 баллов ставится, если обучающийся демонстрирует полное соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, свободно оперирует приобретенными знаниями, умениями, применяет их при решении практических задач;

4 балла ставится, если обучающийся демонстрирует соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, но допускает незначительные ошибки, неточности, испытывает затруднения при решении практических задач;

3 балла ставится, если обучающийся демонстрирует неполное соответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям, допускает значительные ошибки при ответе на практические вопросы;

2 балла ставится, если обучающийся демонстрирует явное несоответствие знаний, умений, навыков приведенным в таблицах показателям.

При сдаче зачета с оценкой

оценка «отлично» - 5 баллов

оценка «хорошо» - 4 балла

оценка «удовлетворительно» - 3 балла

оценка «неудовлетворительно» - 2 балла.

Перечень вопросов к зачету с оценкой:

1. Структура микропроцессорной системы.
2. Классификация микропроцессорных устройств (по назначению, по количеству выполняемых программ, По числу БИС, по структурному признаку, по виду алгоритма работы, по характеру временной организации, по количеству одновременно выполняемых программ, по виду технологии изготовления).
3. Технологии изготовления микропроцессоров.
4. Компьютерные принципы построения микропроцессоров (архитектура фон Неймана, Гарвардская архитектура).
5. Конвейерный и суперскалярный подходы обработки данных.
6. Архитектуры системы команд (RISC, CISC, VLIW, MISC, EPIC).
7. Архитектура RISC-микропроцессоров 3-го поколения.
8. Сигнальные процессоры. Структура сигнального процессора.
9. Конвейерное выполнение команд сигнальных процессоров.
10. Аппаратная реализация программных функций сигнальных процессоров (умножитель, сдвигатели, дополнительные арифметические устройства, специализированные устройства генерации адреса, аппаратная организация циклов, использование нескольких АЛУ, регистровые файлы).
11. Параллельная работа функциональных узлов сигнальных процессоров.
12. Специальные методы адресации сигнального процессора.
13. Комбинированные и специализированные команды сигнального процессора.
14. Устройства ввода/вывода и периферии сигнального процессора.
15. Сигнальные процессоры с фиксированной и плавающей точкой.
16. Основные типы сигнальных процессоров.
17. Стандартные процессоры ЦПОС (Conventional DSP): процессоры TI (Texas Instruments), процессоры ADI (ADSP-2100), процессоры Motorola (DSP56000).
18. Улучшенные стандартные процессоры ЦПОС (Enhanced-Conventional DSP): процессоры TMS320C55X фирмы TI, процессоры DSP16xxx фирмы Lucent, процессор ADSP-2116x фирмы ADI.
19. Процессоры ЦПОС с архитектурой VLIW: процессоры TMS320C6xxx.
20. Процессор MSC810X (ядро SC140).
21. Суперскалярные процессоры.
22. Гибридные процессоры.
23. Организация памяти ЦПОС.

24. Доступ к блокам памяти. Блоки памяти сигнальных процессоров.
25. Внешняя память сигнальных процессоров.
26. Разделение на отдельные области и модули сигнальных процессоров.
27. Обращение к памяти у сигнальных процессоров.
28. Генерация тактов ожидания для медленной внешней памяти у сигнальных процессоров.
29. Кэш память сигнальных процессоров.
30. Защита содержимого памяти сигнальных процессоров.
31. Обобщенная схема цифровой обработки сигналов.
32. Корреляция.
33. Свертка.
34. Типы цифровых фильтров: КИХ- и БИХ-фильтры.
35. Анализ выбора между КИХ- и БИХ-фильтрами.
36. Этапы разработки фильтра: спецификация требований, расчет коэффициентов, представление фильтра подходящей структурой, анализ влияния конечной разрядности, реализация фильтра.